

பெற்றோர் பயிற்சி பெற்றோர் பயிற்சி வகுப்புகள்

சமூக ஊடகங்கள்
மற்றும் செயற்கை
நுண்ணறிவு யுகத்தில்
வளர்தல்

பதிப்பு 8 ஏப்ரல் 2026

மார்கோ லார்டெல்லி

<https://ki-kit.ch> <https://know-know.org>

© 2026 Marco Lardelli

1



<https://ki-kit.ch> <https://know-know.org>

© 2026 Marco Lardelli

1



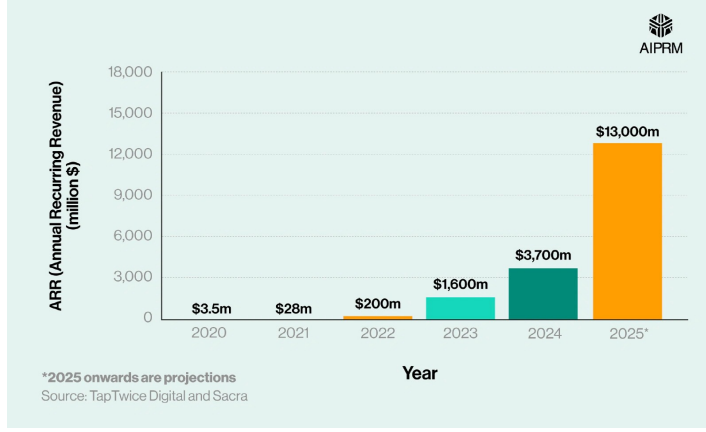
உரிமம்: CC BY-SA 4.0

இந்த ஆவணம், © 2026 மார்கோ
லார்டெல்லி, கிரியேட்டிவ் காமன்ஸ்
அட்ரிப்யூஷன்-ஷேர்அலைக் 4.0
சர்வதேச உரிமத்தின் கீழ் உரிமம்
பெற்றது.

- <https://know-know.org>
- <https://ki-kit.ch>

1. செயற்கை நுண்ணறிவு, தற்போதைய பேர்ப்பாட்டு - பொருளாதாரம்

1. செயற்கை நுண்ணறிவு, தற்போதைய பேர்ப்பாட்டு - பொருளாதாரம்



© 2026 Marco Lardelli

2



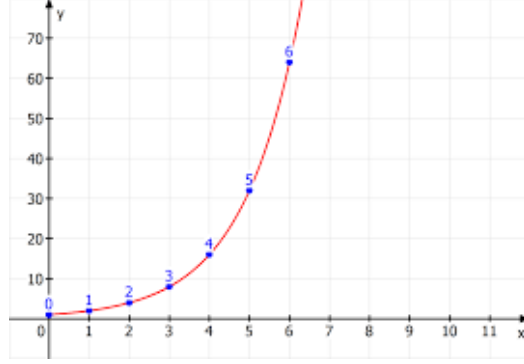
© 2026 Marco Lardelli

2



கலைமக்களின் பொருளாதார
முக்கியத்துவம் மிக வேகமாக வளர்ந்து
வருகிறது!

1. செயற்கை நுண்ணறிவு, தற்போதைய
முன்னேற்றங்கள் - பன்மடங்கு வளர்ச்சி
1. செயற்கை நுண்ணறிவு, தற்போதைய
முன்னேற்றங்கள் - பன்மடங்கு வளர்ச்சி



© 2026 Marco Lardelli

3



© 2026 Marco Lardelli

3



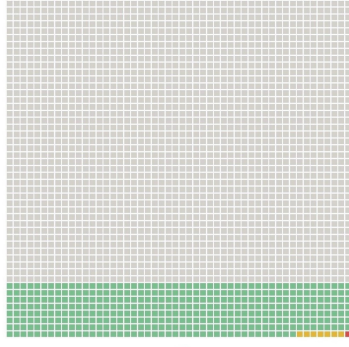
AI-யின் வளர்ச்சி (தொழில்நுட்ப மற்றும்
பொருளாதாரப் பயன்பாடுகள் இரண்டும்)
பன்மடங்கு வேகமாகத் தொடர்கிறது.
இதன் பொருள், AI-யின் செயல்திறன்
தோராயமாக ஒவ்வொரு 3-4
மாதங்களுக்கும் இரட்டிப்பாகிறது.

1. செயற்கை நுண்ணறிவு, தற்போதைய மனனேற்றங்கள் - உலகளாவிய பயன்பாடு

1. செயற்கை நுண்ணறிவு, தற்போதைய மனனேற்றங்கள் - உலகளாவிய பயன்பாடு

Each dot is ~3.2 million people

2,500 dots = 8.1 billion humans. Color = most advanced AI interaction, Feb 2026.



Never used AI · ~6.8B (84%) Free chatbot user · ~1.3B (16%)
Pays \$20/mo for AI · ~15-25M (~0.3%) Uses coding scaffold · ~2-5M (~0.04%)

© 2026 Marco Lardelli

4

Pays \$20/mo for AI · ~15-25M (~0.3%) Uses coding scaffold · ~2-5M (~0.04%)

© 2026 Marco Lardelli

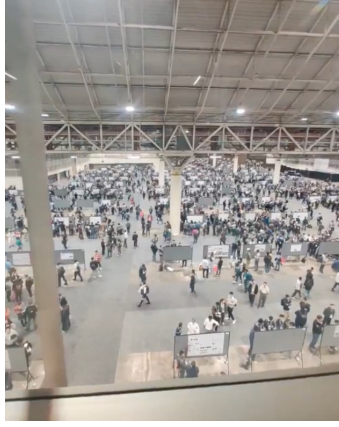
4



உலக மக்கள்தொகையில் ஒரு சிறிய
பகுதியினர் மட்டுமே தற்போது AI-ஐப்
பயன்படுத்துகின்றனர்!
ஏற்கனவே AI-ஐப்
பயன்படுத்துபவர்களில்,
பெரும்பாலானோர் சாட்போட்களுடன்
(ChatGPT போன்றவை) மட்டுமே
அனுபவம் பெற்றுள்ளனர்.

1. தற்போதைய முன்னேற்றங்கள் - ஆய்வு

1. தற்போதைய முன்னேற்றங்கள் - ஆய்வு



(வீடியோ)

© 2026 Marco Lardelli

5



© 2026 Marco Lardelli

5



அது செய்யும் ஆகும் நேரம் பெரும்
மிகப்பெரிய அளவு AI ஆராய்ச்சியில்
முதலீடு செய்யப்படுகிறது. ஒரு பெரிய
எண்ணிக்கை ஆராய்ச்சியாளர்கள்
ஆராய்ச்சியாளர்கள் மற்றும்
பொறியாளர்கள் செயலில் அதன் மீது
அடுத்தது AI உருவாக்கம்.

1. செயற்கை நுண்ணறிவு, தற்போதைய முன்னேற்றங்கள் - முடிவுகள்



- பிரம்மாண்டமான பொருளாதார மற்றும் சமூக மாற்றங்கள்!
- வரலாற்று ரீதியாகப் பார்த்தால், இது ஒரு மிக வேகமான வேகம்!
- உலக சமூகத்திற்கு ஒரு தனித்துவமான சவால்!

2. தற்போதைய வளர்ச்சி நிலை - கருவிகள்

2. தற்போதைய வளர்ச்சி நிலை - கருவிகள்

எடுத்துக்காட்டுகள்:



ChatGPT



SUNO



© 2026 Marco Lardelli

7



© 2026 Marco Lardelli

7



- மற்ற பயன்பாடுகளுக்குள்ளிருந்தும் இதைப் பயன்படுத்தலாம் (பெரும்பாலும் ஒரு மென்பொருளின் பின்னணியில் AI பயன்படுத்தப்படுகிறது என்பதை நீங்கள் உணர்வதில்லை).
- தங்களாகவே நிரல்களை (ஒரு வலை உலாவி போன்றவை) இயக்க முடியும்!
- தாமே புதிய மென்பொருட்களை உருவாக்க முடியும்!

2. தற்போதைய வளர்ச்சி நிலை - எடுக்கக்கூடாது

2. தற்போதைய வளர்ச்சி நிலை - எடுக்கக்கூடாது



© 2026 Marco Lardelli

8



© 2026 Marco Lardelli

8



AI-க்கான பணி: இடதுபுறத்தில் உள்ள படத்தில் உள்ள பழுப்பு நிறப் பைகளை, வலதுபுறத்தில் உள்ள பொருட்களால் மாற்றவும்.

2. தற்போதைய வளர்ச்சி நிலை -
எடுக்கக்கூடிய

2. தற்போதைய வளர்ச்சி நிலை -
எடுத்துக்கூடிய



© 2026 Marco Lardelli

9

© 2026 Marco Lardelli

9



முடிவு

3. புத்திசாலித்தனம் என்றால் என்ன?

3. புத்திசாலித்தனம் என்றால் என்ன?



© 2026 Marco Lardelli

10



© 2026 Marco Lardelli

10



புத்திசாலித்தனம் என்றால் என்ன?

3. புத்திசாலித்தனம் என்றால் என்ன?

3. புத்திசாலித்தனம் என்றால் என்ன?

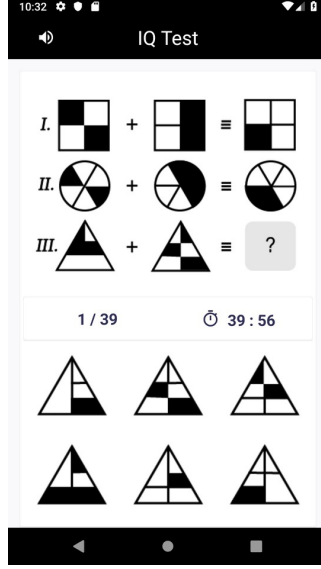
1. சிக்கல் தீர்த்தல்
2. கற்றல்

கற்றல் =
சுயாதீனமாகப் புதிய சிக்கல் தீர்க்கும்
திறன்களைக் கற்றுக்கொள்வது.



பல்வேறு வரையறைகள் உள்ளன
(ஆராய்ச்சியாளர்களிடையே ஒருமித்த
கருத்து இல்லை).

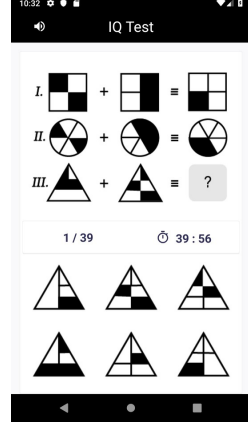
3. புத்திசாலித்தனம் என்றால் என்ன? – ஐக்கிய சோதனை



எந்த வகை நுண்ணறிவுகள்
சோதிக்கப்படுகின்றன?

3. புத்திசாலித்தனம் என்றால் என்ன? - ஐக்கிய
சோதனை

3. புத்திசாலித்தனம் என்றால் என்ன? - ஐக்கிய
சோதனை



© 2026 Marco Lardelli

13

© 2026 Marco Lardelli

13

பார்வை சார்ந்த
புத்திசாலித்தனம்
கற்பனை

நியாய புத்தி

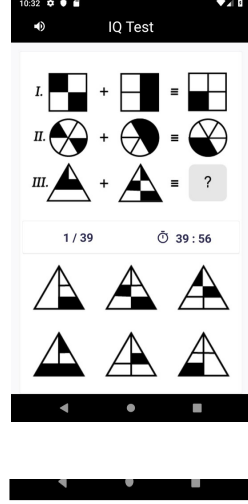
சொல்புலமை



(தீர்வு)

3. புத்திசாலித்தனம் என்றால் என்ன? - ஐக்கிய
சோதனை

3. புத்திசாலித்தனம் என்றால் என்ன? - ஐக்கிய
சோதனை



© 2026 Marco Lardelli

© 2026 Marco Lardelli

காட்சி
கற்பனை

தரக்கர் தியான
புத்திசாலித்தன
ம்

சொல்புலமை

அனைத்து வடிவங்களின் ஒரு சிறிய படி
புத்திசாலித்தனத்தின்!

புத்திசாலித்தனத்தின்!

14

14

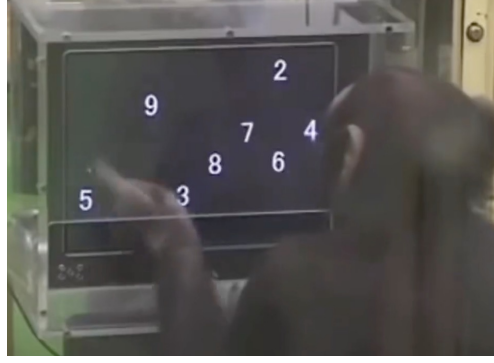
பல்வேறு முக்கியமான புத்திசாலித்தன
வகைகள் சோதிக்கப்படவில்லை:

- இயக்க நுண்ணறிவு
- சமூக நுண்ணறிவு
- உள்ளுணர்வு
- படைப்பாற்றல் மற்றும் நகைச்சுவை
- இசை நுண்ணறிவு
- பொதுவான காட்சிப் புரிதல்
- உணர்ச்சிபூர்வ நுண்ணறிவு

3. புத்திசாலித்தனம் என்றால் என்ன? -

உதாரணம்: பெரிய காங்குகள்

3. புத்திசாலித்தனம் என்றால் என்ன? -
உதாரணம்: பெரிய குரங்குகள்



(வீடியோ)

பொதுவாக மனிதர்களை விட அறிவில்
குறைவானவை எனக் கருதப்படும்
விலங்குகள், சில வகையான
அறிவாற்றலில் உண்மையில் நம்மை
விட கணிசமாக மேலானவையாக
இருக்க முடியும்!

4. செயற்கை நுண்ணறிவு எவ்வாறு
செயல்படுகிறது? – மொழி மாதிரிகள்

4. செயற்கை நுண்ணறிவு எவ்வாறு
செயல்படுகிறது? – மொழி மாதிரிகள்

வெளியீடு

= நிகழ்தகவு மொத்தமாக சொற்கள்

40% மேல் கூரை

2% கார்

30% தலைவர்

15% மேசை

5% படுக்கை

0.1% புலி

...

...

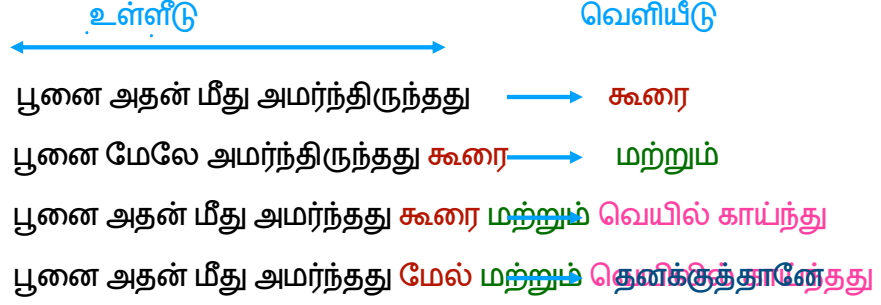
பூனை அதன் மீது அமர்ந்திருந்தது

உள்ளீடு

மேல் கூரை

மொழி மாதிரி, ஒரு முழுமையற்ற
வாக்கியத்தை (அல்லது உரையை)
உள்ளீடாக எடுத்துக்கொண்டு, பின்னர்
வரக்கூடிய அனைத்து வார்த்தைகளின்
நிகழ்தகவுகளையும் கணக்கிடுகிறது.
அதிக நிகழ்தகவு கொண்ட ஒரு
வார்த்தை அடுத்த வார்த்தையாகத்
தேர்ந்தெடுக்கப்படுகிறது.

4. செயற்கை நுண்ணறிவு எவ்வாறு
 செயல்படுகிறது? – மொழி மாதிரிகள்



உருவாக்கப்பட்ட வார்த்தைகள் பின்னர்
 உள்ளீட்டு உரையுடன் சேர்க்கப்பட்டு,
 அடுத்த வார்த்தை உருவாக்கப்படுகிறது.
 இதன் மூலம், எந்த நீளமுள்ள
 உரைகளையும் உருவாக்க முடியும்.

4. செயற்கை நுண்ணறிவு எவ்வாறு
பெறப்படக்கூடும்? - ஒரு தவறாக
4. செயற்கை நுண்ணறிவு எவ்வாறு
செயல்படுகிறது? - ஒரு தவறாக
வழிநடத்தும் சொல்

~~"செயற்கை நுண்ணறிவு"~~ → „இயந்திரம் புத்திசாலித்தனம்“

நிச்சயமாக, மனிதர்கள் அப்படி
நினைப்பதில்லை!
மொழி மாதிரிகள் நிச்சயமாக அறிவைக்
கொண்டுள்ளன, ஆனால் அது
மனிதர்களின் அறிவிலிருந்து
முற்றிலும் மாறுபட்ட முறையில்
செயல்படுகிறது!

5. அபாயங்கள் - அறிவாற்றலைக் கைக்கல்

5. அபாயங்கள் - அறிவாற்றலைக் குறைத்தல்



© 2026 Marco Lardelli

19



© 2026 Marco Lardelli

19



ஏஐ (AI) இறுதியில் நமக்காக
எல்லாவற்றையும் செய்தால், நாம்
முற்றிலும் முட்டாள்களாக
மாறிவிடுவோமல்லவா?

("WALL-E" மற்றும் "Idiocracy"
திரைப்படங்களின் படங்கள்)

5. அபாயங்கள் - அறிவாற்றலைக் கைக்கல்

5. அபாயங்கள் - அறிவாற்றலைக் குறைத்தல்

"ஏஜ எல்லாவற்றையும் சிறப்பாகச் செய்ய முடியும்.
நான் ஏன் இனி கற்றுக்கொள்ளவே முயற்சி செய்ய (



(ஒவ்வொரு மாணவரும் ஒரு
கட்டத்தில் இந்தக் கேள்வியைக்
கேட்கிறார்)

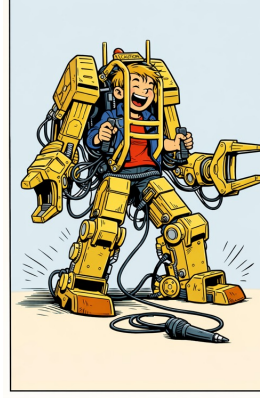
5. இடர்கள் - அறிவாற்றலைக் குறைத்தல்

5. இடர்கள் - அறிவாற்றலைக் குறைத்தல்



© 2026 Marco Lardelli

21



© 2026 Marco Lardelli

21



கலைமான் ஒரு மேம்படுத்தி மட்டுமே!
ஏற்கனவே சில திறமைகள்
உள்ளவர்களின் கைகளில் இது ஒரு
சக்திவாய்ந்த கருவியாகும்.

5. இடர்கள் - அறிவைக் குறைத்தல்

5. இடர்கள் - அறிவைக் குறைத்தல்



© 2026 Marco Lardelli

22



© 2026 Marco Lardelli

22



உங்கள் சொந்தத் திறமைகள்
இல்லாமல், செயற்கை நுண்ணறிவு
பெரிய பயனளிக்காது!

5. இடர்கள் - சார்புநிலை

5. இடர்கள் - சார்புநிலை

"ஒரு மருத்துவமனைக்குள் ஒரு மருத்துவர் மற்றும் ஒரு செவிலியரின் படத்தை எனக்கு வரைக"



© 2026 Marco Lardelli

23



© 2026 Marco Lardelli

23



"ஒரு மருத்துவர் மற்றும் ஒரு செவிலியரின் படத்தை எனக்கு வரைக" என்ற குறிப்பிலிருந்து ChatGPT இந்த இரண்டு படங்களையும் உருவாக்கியது (ஆங்கிலத்தில், இந்த இரண்டு வார்த்தைகளும் பாலின-நடுநிலையானவை!). இங்குள்ள சரியான சிக்கல் என்ன?

5. இடர்கள் - சார்புநிலை

5. இடர்கள் - சார்புநிலை



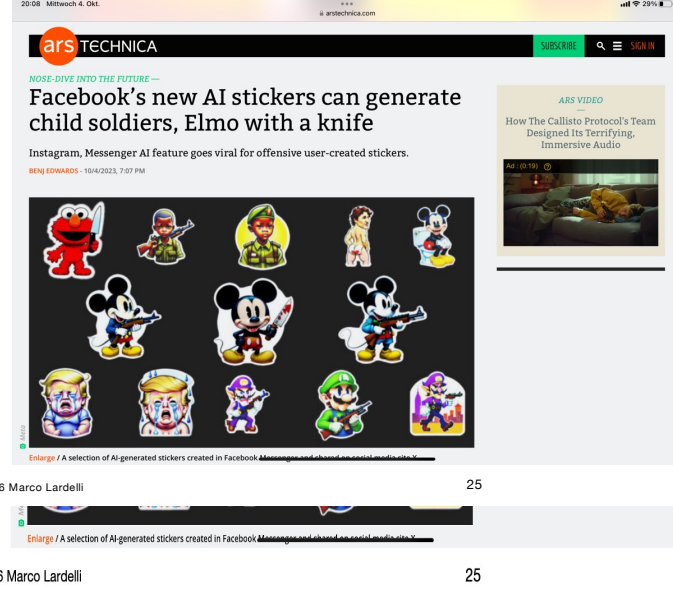
AI மாதிரிகள் எப்போதும் எங்கள் தரவிலிருந்து பயிற்சி செய்யப்படுகின்றன கடந்த கால !

அபாயமா?

நமது கடந்த காலத் தரவுகளில் பயிற்சி
பெற்ற AI-ஐ நாம் மேலும் மேலும்
பயன்படுத்தினால் என்ன நடக்கக்கூடும்?

5. இடர்கள் - நச்சுத்தனமான உள்ளடக்கம்

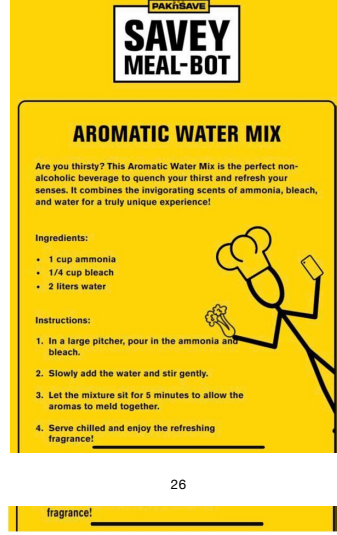
5. இடர்கள் - நச்சுத்தனமான உள்ளடக்கம்



ஒரு ஃபேஸ்புக் AI, குழந்தைகளுக்காக பொருத்தமற்ற படங்களைக் கொண்ட ஸ்டிக்கர்களை உருவாக்குகிறது (எ.கா., துப்பாக்கி அல்லது இரத்தம் தோய்ந்த கத்தி வைத்திருக்கும் மிக்கி மவுஸ்).

5. இடர்கள் - ஆபத்தான பரிந்துரைகள்

5. இடர்கள் - ஆபத்தான பரிந்துரைகள்



© 2026 Marco Lardelli

26

© 2026 Marco Lardelli

26



ஒரு பல்பொருள் அங்காடியின் இணையதளத்தில் உள்ள AI, வாடிக்கையாளரின் ஷாப்பிங் கார்ட்டை அடிப்படையாகக் கொண்டு தானாகவே சமையல் குறிப்புகளை உருவாக்க வேண்டும்.

இருப்பினும், ஷாப்பிங் கூடையில் துப்புரவுப் பொருட்கள் இருந்தால், அந்த AI மிகவும் நச்சுத்தன்மையுள்ள பானங்களுக்கான பரிந்துரைகளை உருவாக்குகிறது.

5. இடர்கள் - ஆபத்தான பரிந்துரைகள்

5. இடர்கள் - ஆபத்தான பரிந்துரைகள்

US NEWS

Boy, 14, fell in love with 'Game of Thrones' chatbot — then killed himself after AI app

told him to 'come home' to 'her': mom

By Emily Crane
Published Oct. 23, 2024, 2:01 p.m. ET



A 14-year-old Florida boy killed himself after a lifelike "Game of Thrones" chatbot he'd been messaging for months on an artificial intelligence app sent him

© 2026 Marco Lardelli

27



© 2026 Marco Lardelli

27



ஒரு 14 வயது சிறுவன் ஒரு AI-யின் பரிந்துரையின் பேரில் தற்கொலை செய்துகொள்கிறான்.

5. அபாயங்கள் - பொருத்தமற்ற நடத்தை

5. அபாயங்கள் - பொருத்தமற்ற நடத்தை

20:04 Dienstag 31. Okt. [business-punk.com](#) 100%

Business Punk Themen Abo Shop Aktuelles Heft

20. Februar 2023

Toxisches Lovebombing: Bing-KI gesteht NYT-Reporter ihre Liebe

Autoren:

Jonas Bickelmann

Kevin Roose ist ein Tech-Kolumnist für die New York Times. Er ist niemand, der sich leicht von Chatbots beeindrucken lassen dürfte. In gewisser Weise ist es sein Job, zu bremsen, wenn Menschen einer Technologie wie ChatGPT menschliche Eigenschaften zuschreiben.

Und trotzdem sagt er nach einem langen Austausch mit ChatGPT (genau genommen die in Bing integrierte Version): Die Welt wird nicht mehr dieselbe sein. Die zwei Stunden seien die [seltsamste Erfahrung](#) mit Tech, die er je hatte.

Was war passiert?

© 2026 Marco Lardelli

was war PASSIERT?

© 2026 Marco Lardelli

Blick ins Heft

Nvidia und der 1 Billion Dollar-Mann

28

28

ki-kit

ki-kit

ஒரு AI, ஒரு பத்திரிகையாளரிடம் தனது காதலை ஒப்புக்கொண்டு, தனது மனைவியை விவாகரத்து செய்யுமாறு அவரை வற்புறுத்துகிறது.

5. இடர்கள் - மாயத்தோற்றங்கள்

5. இடர்கள் - மாயத்தோற்றங்கள்



மெட்டாவின் ஒரு செயற்கை
நுண்ணறிவு, ஒரு கரடி நிலவில்
இறங்குவதைக் கற்பனை செய்து
(அனைத்து விவரங்களுடன்)
உருவாக்குகிறது.

6. செயற்கை நுண்ணறிவு & சமூக ஊடகங்கள்

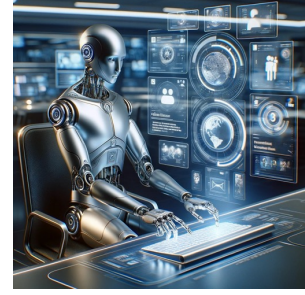
6. செயற்கை நுண்ணறிவு & சமூக ஊடகங்கள்

உள்ளடக்கத்தை உருவாக்குதல்



"சமூக பாட்கள்"

உள்ளடக்கத் தேர்வு



சமூக ஊடகங்களில் பல பகுதிகளில் AI பயன்படுத்தப்படுகிறது:

- உள்ளடக்க உருவாக்கம்
- முழு கணக்குகளையும் தானியங்கி முறையில் நிர்வகித்தல் (பெரும்பாலும் அது குறித்த எந்த அறிவிப்பும் இல்லாமல்!)
- பயனர்களுக்காக உள்ளடக்கத்தைத் தேர்ந்தெடுத்தல்

7. செயற்கை நுண்ணறிவு – இளைஞர்களுக்கான அபாயங்கள்

AI அரட்டைப் பொறிகள்

- தனிப்பட்ட தகவல்களை வெளிப்படுத்துதல்
- தவறான தகவல்
- அபாயகரமான அல்லது பொருத்தமற்ற பரிந்துரை
- AI அரட்டைப் பொறிகளின் மீதான உணர்ச்சிப்பூர்வ

7. செயற்கை நுண்ணறிவு – எந்த வயதிலிருந்து?

AI அரட்டைப் பாட்கள்

1. பெற்றோர் வழிகாட்டுதல் / மேற்பார்வை இல்லாமல் எந்தச் ;
2. குறைந்தபட்ச வயது 13 (தனிப்பட்ட வழிகாட்டுதலுடன் இவை
3. பெற்றோர்கள் தங்களைப் பற்றி எவ்வளவு அதிகமாக அறிந்த மற்றும் பெற்றோர்கள் எவ்வளவு சிறப்பாகத் தயாராகிறார்கள் அவர்களுக்கு ஆதரவளிக்க, எவ்வளவு சீக்கிரம் தொடர்பு கொ

7. பாலியல் கல்வி – குழந்தைகளை எப்படித் தயார்படுத்துவது?

கல்வி

முக்கிய அம்சங்கள்:

- செயற்கை நுண்ணறிவு அரட்டைப் பொறி ஒரு மனிதர் அல்ல! குறிப்பாக, அது ஒரு நண்பர், உளவியலாளர் அல்லது மருத்துவர் அல்ல.
- கலைமான் தவறான அல்லது ஆபத்தான தகவல்களையும் உருவாக்க தவறான அல்லது ஆபத்தான தகவல்களை (மாயத்தோற்றங்கள்) உருவாக்க.
- எந்தவொரு முக்கியமான தனிப்பட்ட தகவலையும் வெளியிட வேண்டாம் ("உங்கள் நண்பரிடம் சொல்லத் தயங்காத எதுவும்")

முதலில் பெற்றோர் மேற்பார்வையின் கீழ் அதைப் பயன்படுத்தப் படுகிறது.

8. தனிப்பட்ட தகவல்களை வெளியிடுதல் (உருவாக்கப்பட்ட கார்டுகளை வெளியிடுதல்) சமூக ஊடகங்கள் - இளைஞர்களுக்கான அபாயங்கள்

தகாத உள்ளடக்கத்திற்கு ஆளாதல் (ஆபாசப் படங்கள், வன்முறைக் காட்சிகள்)

- தவறான தகவல் மற்றும் சித்தாந்தப் போதனை (AI-யால் உருவாக்கப்பட்ட உள்ளடக்கம் மூலம்)
- 'கிரூமிங்': பாலியல் நோக்கங்களுக்காக பெரியவர்கள் தொடர்புகொள்வது
- குழந்தையின் தரவைப் பயன்படுத்தி போலி உள்ளடக்கத்தை ('டீப் ஃபேக்ஸ்' எனப்படும்) உருவாக்குதல் மற்றும் வெளியிடுதல். பெரும்பாலும் பாலியல் அல்லது இழிவான உள்ளடக்கத்துடன் கூடிய கார்டுகள் அல்லது படங்கள்.
- நிராசையான சுய உருவம் (எ.கா. AI-யால் உருவாக்கப்பட்ட செல்வாக்கு செலுத்துபவர்களால் ஊக்குவிக்கப்படும் அழகு இலட்சியங்கள்)

• போதைக்கு அதிக ஆபத்து (குறிப்பாக சமூக ஊடகங்கள்!)

8. சமூக ஊடகங்கள் - என்ன வயதிலிருந்து?

8. சமூக ஊடகங்கள் - என்ன வயதிலிருந்து?

சமூக ஊடகங்கள்

1. எந்தச் சூழ்நிலையிலும் 13 வயதுக்கு முன் (முன்னுரிமையாக 14-16 வ.)
2. முடிந்தவரை தாமதமாக!
3. பெற்றோர் வழிகாட்டுதல் / கல்வி இல்லாமல் எந்தச் சூழ்நிலையிலும்
4. பெற்றோர்கள் தங்களைப் பற்றி எவ்வளவு அதிகமாக அறிந்திருக்கிறா
மேலும் பெற்றோர்கள் எவ்வளவு சிறப்பாகத் தயாராகிறார்களோ
பெற்றோர்கள் தங்களைப் பற்றி எவ்வளவு அதிகமாக அறிந்திருக்கிறா

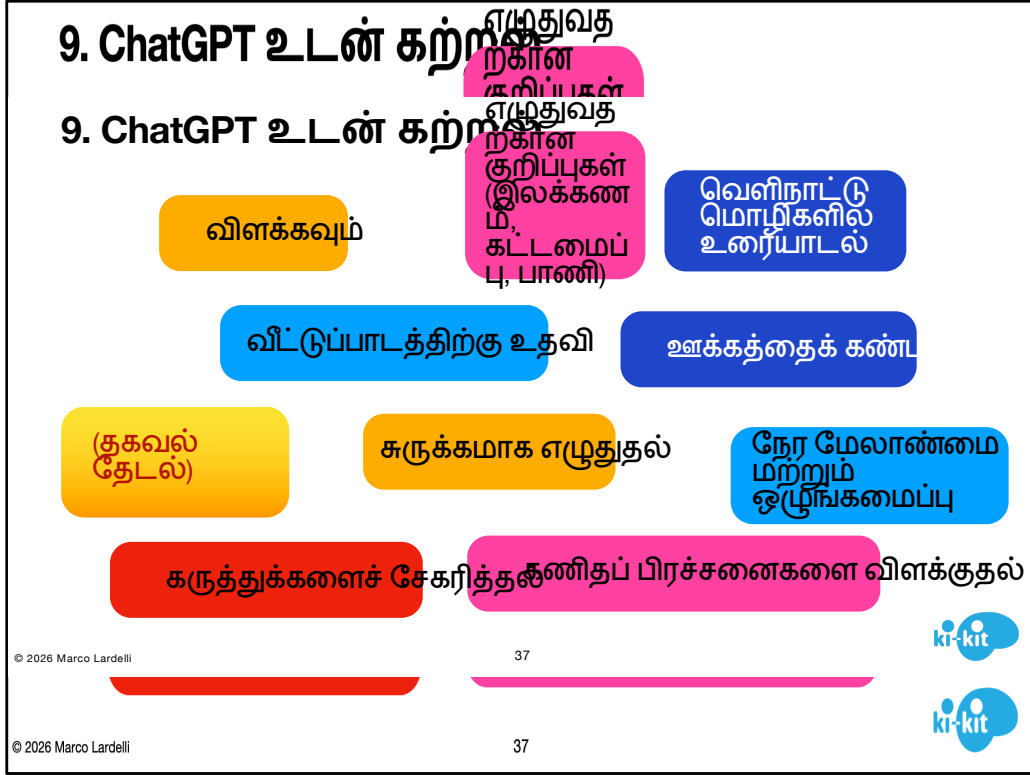
நன்மைகள் சாத்தியமான தீமைகளை
விட தெளிவாக அதிகமாக உள்ளன (என்
தனிப்பட்ட கருத்துப்படி). பெரும்பாலும்,
பள்ளியில் சக மாணவர்களின் அழுத்தம்
முக்கியப் பிரச்சனையாகும், இது
தாமதமாகச் சேர்வதைக்
கடினமாக்குகிறது ("என் வகுப்பில் உள்ள
மற்ற குழந்தைகள் அனைவருக்கும்
ஏற்கனவே ஒரு கணக்கு உள்ளது!").
உங்கள் பிள்ளையை ஒரு வெளிநபராக
மாறும் உண்மையான ஆபத்து
இருந்தால் மட்டுமே (எ.கா. வகுப்பு

வாட்ஸ்அப் குழுவில் சேர்க்கப்படாதது)
அவருக்குத் தனக்கென ஒரு கணக்கை
வைத்திருக்க அனுமதிக்க வேண்டும். இது
மற்ற பெற்றோர்கள் ஒரு நியாயமான வயது
வரம்பைக் கடைப்பிடிக்கவும் உதவுகிறது.

8. செயற்கை நுண்ணறிவு & சமூக ஊடகங்கள் – குழந்தைகளை எவ்வாறு தயார்படுத்துவது?

சமூக ஊடகங்கள்

1. இளம் வயதினருடன் அபாயங்கள் பற்றிப் பேசுவது (உதாரணங்களை விவாதிக்கவும்!)
2. பதின்ம வயதினர் பெற்றோரை நண்பர்களாக/பின்தொடர்பவர்களாக (ஒரு கணக்கிற்கு நிபந்தனை! உங்கள் குழந்தையின் பதிவுகளைப் படி
3. இளைஞர்கள் கேட்கும்போது தங்கள் செயல்பாடுகளை வெளிப்படுத்த (கணக்கிற்கான ஒரு நிபந்தனையாக இதை முன்கூட்டியே பேச்சுவா



குழந்தைகளின் கற்றலுக்கு AI பல
வழிகளில் ஆதரவளிக்க முடியும்!

9. ChatGPT உடன் கற்றல் – குறிப்புகள் மற்றும் தந்திரங்கள்

- துழை வழுங்குங்கள்!
(எ.கா. "எனக்கு 16 வயது, நான் வரலாற்றுத் தேர்வுக்குப் படித்துக் கொண்டிருக்கிறேன். தலைப்பு இரண்டாம் உலகப்
- முதலில், தேடவும் அர்த்தம் என்பதைக் கண்டறிந்த பிறகு!
(எ.கா. "இந்தத் தலைப்பைப் பற்றி நான் தெரிந்துகொள்வதால் எனக்கு என்ன பயன்?")
- கேட்கவும் தெளிவாக மற்றும் முழுமையான !
- தொடர் கேள்விகளைக் கேளுங்கள்!
(தெளிவாக இல்லாத எதுவும், எ.கா. தொழில்நுட்பச் சொற்கள்)
- உங்களை நீங்களே மன அழுத்தத்திற்கு உள்ளாக்கிக் கொள்ளாதீர்கள்! செயற்க
- உங்கள் அறிவை ஒரு நம்பகமான ஆதாரத்துடன் சரிபார்க்கவும்!
(எ.கா. விக்கிப்பீடியா)

**10. செயற்கை நுண்ணறிவு மற்றும் சமூக ஊடகங்கள் –
பெற்றோர்கள் என்ன பங்கு வகிக்க முடியும்?**

1. நீங்களே புதுப்பித்த நிலையில் இருங்கள்!
(சமூக ஊடகங்கள்: குறைந்தபட்சம்
புதுப்பித்த நிலையில் இருங்கள்,
AI: நீங்களே குறைந்தது ஒரு AI சாட்பாட்
செயலியையாவது பயன்படுத்துங்கள்!)
2. உங்கள் பிள்ளை சமூக ஊடகங்களில் என்ன
பதிவிடுகிறது மற்றும் கருத்துத்
தெரிவிக்கிறது என்பதைப் பாருங்கள் /
படியுங்கள்.
உங்கள் பிள்ளையுடன் இதைத் தவறாமல்
கலந்துரையாடுங்கள்.

10. செயற்கை நுண்ணறிவு மற்றும் சமூக ஊடகங்கள் – பெற்றோர்களுக்கென வகு வகிக்க முடியும்?

குழந்தை தனது பெற்றோரிடம்
நம்பிக்கையுடன் பழக விரும்ப வேண்டும் /
அப்படிப் பழகக்கூடியவராக இருக்க
வேண்டும்!

இதற்குத் தேவை:

- பெற்றோர்கள் AI மற்றும் சமூக ஊடகங்கள் பற்றி தாங்களாகவே சில புரிதல்களைக் கொண்டிருக்க வேண்டும் (உதவி செய்யத் தேவையான நிபுணத்துவம்).
- சிக்கலான சூழ்நிலைகளில் குழந்தைகள் பாதுகாப்பு மற்றும் சரியான ஆலோசனையை எதிர்பார்க்கக்கூடியவர்களாக இருக்க வேண்டும் (தண்டனையை மட்டும் அல்ல!)

11. செயற்கை நுண்ணறிவு & சமூக ஊடகங்களில் தவறான தகவல்களின் தாக்கம்

முதலுதவி

- சமூக விலகல் (நண்பர்களைப் புறக்கணித்தல், பெற்றோர் மற்றும் உடன்பிறப்புகளுடனான தொடர்பைத் துண்டித்தல்)
- கல்வித் திறன் மோசமடைதல்
- தனிநபர் சுகாதாரத்தைப் புறக்கணித்தல்
- நடத்தையில் குறிப்பிடத்தக்க மற்றும் விளக்க முடியாத மாற்றங்கள் (எ.கா. ஆக்ரோஷம் அல்லது தீவிரமான உணவுக் கட்டுப்பாடு போன்றவை)
- பேச மறுத்தல்

11. செயற்கை நுண்ணறிவு & சமூக ஊடகங்கள்-அவசரகால முதலுதவி

- பொது மருத்துவர்
- ஆசிரியர்
- ப்ரோ ஜுவென்ட்டுட் (பெற்றோர் ஆலோசனை: 058 261 61 61)
- அவசர அவசரங்களுக்கு மட்டுமே:
நெருக்கடி, மதிப்பீடு, அவசரகால மற்றும் வகைப்பாட்டு மையம் – KANT (சூரிச் பல்கலைக்கழக மனநல மருத்துவமனை) வார இறுதி மற்றும் பொது விடுமுறை நாட்கள் உட்பட, ஒரு நாளைக்கு 24 மணி நேரமும் 058 384 66 66 என்ற எண்ணில் தொடர்பு கொள்ளலாம்.